



FURIOUS FUN!

"The greatest Karate game yet".
An amazing scrolling background, including double head-kick and spectacular back flip".

STUNNING GRAPHICS!



Screen shots taken from various computer formats



INTERNATIONAL KARATE +



JOYSTICK ONLY

LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously. When loading is complete press FIRE BUTTON to start.

INTERNATIONAL KARATE + TM is a development of the original IK game the main extra feature being that there are three fighting men on the screen at once. (and five in PAUSE mode!). There are 17 different moves that can be made, all controlled by the joystick, and with practice all these moves can be executed smoothly in a flowing fight sequence without the man pausing momentarily in the standing stance.

Every 3rd round there is a bonus round, where the player has to use a small hand-held shield to deflect balls bouncing towards him from all angles.

OPTION SELECTION

FIRE, Joystick port 2

If in demo mode, start a one-player game

FIRE, Joystick port 1

If in demo mode, start a two-player game

F1

One player against two computer men

F3

Two players against one computer man. (These controls work at all times, and so can be used to quit the current match)

F5

Turn music on or off

F7

Turn sound effects on or off

SHIFT and 1/2/3/4/5

Vary speed of play (1 is fast, 3 normal, 5 slow)

RUN/STOP

Pause mode (during fight round only). Press RUN/STOP a second time to continue the fight

*

Change the colours of the reflected sunset

The white jacketed fighter is controlled by Joystick Port 2, while in two-player games, the red-jacketed fighter is controlled by Joystick Port 1.

FIRE BUTTON NOT PRESSED

REVERSE FACE PUNCH TURN AROUND		FRONT FACE PUNCH
WALK BACKWARDS (OR BLOCK)		WALK FORWARDS
CROUCHING STOMACH PUNCH		SHIN KICK
		FOOTSWEEP KICK

FIRE BUTTON PRESSED

DOUBLE FACE KICK		HEAD BUTT
BACK FLIP		STOMACH KICK
REVERSE FACE KICK/TURN AROUND		HIGH FACE KICK
		REVERSE FOOTSWEEP/TURN AROUND

The object is to fight on for so long as possible. As the score builds up, you are awarded one of six belt colours, the highest being the black belt.

LADEN

Die SHIFT – und die RUN/STOP – Tasten gleichzeitig drücken.

SPIELOPTIONEN

FEUER, Joystick in Anschluß 1

Im Demo-Modus: 1 Spieler Version starten



FEUER, Joystick in Anschluß 2

Im Demo-Modus: 2 Spieler Version starten

F1

1 Mensch gegen 2 Computergegner

F3

2 Spieler gegen 1 Computergegner (Diese Tasten sind stets funktionstüchtig und können folglich zum abbrechen des laufenden Kampfs dienen)

F5

Musik ein/aus

F7

Toneffekte ein/aus

1/2/3/4/5

Spieltempo (1 ist schnell, 3 normal, 5 langsam)

RUN/STOP

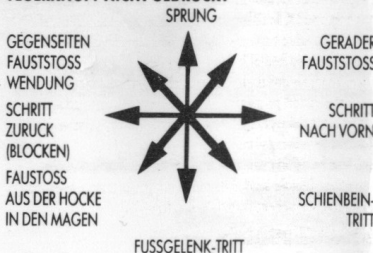
Pause (nur in Kampfrunde) zum Weiter machen ein zweites Mal drücken

*

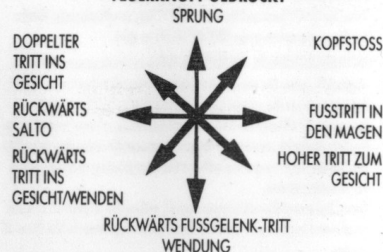
Farben des Sonnenuntergangs ändern.

Der weiß gekleidete Kämpfer wird vom Joystick in Steckplatz 2 gesteuert. In 2-Spieler Kämpfen erfolgt die Kontrolle des rotbehesten Kämpfers über den Joystick im Steckplatz 1.

FEUERKNOPF NICHT GEDRÜCKT



FEUERKNOPF GEDRÜCKT



Das Ziel ist, so lange wie möglich kampftüchtig zu bleiben. Bei Erreichen der notwendigen Punkte erhalten Sie jeweils einen der sechs Gürtel zugesprochen, wobei der scharze natürlich die höchste Auszeichnung ist.

CARICAMENTO

Premere il tasto MAIUSCOLE e il tasto RUN/STOP contemporaneamente. Una volta terminato il caricamento, premere il PULSANTE DI TIRO per iniziare il gioco.

INTEKNATIONAL KARATE + TM è una nuova versione del gioco originale 1K; la differenza principale consiste nel fatto che compaiono a video tre uomini in combattimento alla volta (e ben cinque nelo modo PAUSE!).

Ci sono 17 movimenti diversi a disposizione, tutti controllati dal joystick che, con un po' pratica, si potranno eseguire con armonia e scorrevolezza, evitando che gli uomini si arrestino momentaneamente durante la sequenza dei movimenti.

Ogni terzo round ne viene dato uno extra, dove il giocatore deve utilizzare uno piccolo scudo, che tiene in pugno, per deviare le palle che gli vengono lanciate da tutte le direzioni.

CARELLATA DELLE OPZIONI

TIRO, Joystick, porta 2

Nel modo demo, dà inizio al gioco per un solo giocatore

TIRO, Joystick, porta 1

Nel modo demo, dà inizio al gioco per due giocatori

F1

Un giocatore contro due robot

F3

Due giocatori contro un robot. (Questi dispositivi di controllo sono sempre attivi, e possono essere utilizzati per abbandonare l'incontro in corso)

F5

Accende o spegne la musica

F7

Accende o spegne gli effetti sonori

MAIUSCOLE e 1/2/3/4/5

Varia la velocità del gioco (1 sta per veloce, 3 normale, 5 lenta)

RUN/STOP

Modo di pausa (soltanto durante il round di combattimento). Premere RUN/STOP una seconda volta per continuare il combattimento

*

Cambia i colori del tramonto riflesso.

Il contendente che indossa la tenuta bianca viene controllato dal joystick nella porta 2; nei giochi per due giocatori, il contendente con la tenuta rossa viene controllato dal joystick nella porta 1.

PULSANTE DI TIRO NON PREMUTO



COL PULSANTE DI TIRO PREMUTO



L'obiettivo del gioco consiste nel combattere il più a lungo possibile. Coll'aumentare del punteggio, viene conferita una cintura di colore diverso; la più ambita è la cintura nera.

The Hit Squad,
P.O. Box 350,
Manchester
M60 2LX.